

TUSSELILL & TUSSELULL

Sagopromenad i Umeå centrum

Sommaren 2025



Tusselill och Tusselull är en interaktiv sagopromenad i Umeå centrum som du upplever med din telefon och appen härlitt.

härlitt visar dig vägen till litteraturen i Västerbotten.

Läs och lyssna till nyskrivna texter, upptäck platser och författarskap med din telefon. Vilka berättelser utspelas i närheten av där du är?

I härlitt låser du upp texter, litterära spår, på platser som författare valt åt dig. Varje spår består av text, bild, och en inläsning av författaren själv.

Du låser upp ett spår genom att ta dig till samma ställe det lämnades vid. Du kan läsa och lyssna direkt och efter du har låst upp ett spår finns det tillgängligt i din telefon oavsett var du befinner dig. För att kunna låsa upp ett spår behöver du aktivera platstjänster när appen används.

Ett spår markeras med den här symbolen på kartan i härlitt.



Tusselill och Tusselull är tillgänglig under sommaren 2025.

Författare: Eva Salqvist

Illustrationer: Sara Ljungström



härlitt utvecklas av Biblioteksutveckling Västerbotten och kan hämtas gratis genom att skanna QR-koden eller gå in där appar finns.

Upplevelsen är framtagen av Biblioteksutveckling Västerbotten i samverkan med författare Eva Salqvist, Visit Umeå och Umeå kommun.

Börja här!

Nu ska du få höra en saga om kattungarna Tusselill och Tusselull. Den ene busig och fartig, den andre försiktig och artig. Det bästa de vet är att leka med varandra.

Barn på Lekterapin vid Norrlands universitetssjukhus har hjälpt sagan framåt, genom att hitta på Trollet och djuren, som med sina egenskaper hjälper katterna när de skiljs från varandra.

Följ med på äventyret!

Du bestämmer vilken väg berättelsen ska ta.

Första delen låser du upp utanför huvudentrén till Väven.



Eva Salqvist, författare



Sagopromenaden består av fyra delar som du låser upp i härlitt från olika platser i Umeå centrum. Början är gemensam, den startar utanför entrén till Väven från Storgatan och den har ett gemensamt slut i Rådhusparken.

Men hur berättelsen däremellan ser ut bestämmer du! Under promenadens gång kommer du att få göra två val. Det första handlar om vem av katterna som du vill följa i berättelsen. Det andra valet gör du när du väljer vilket djur som ska hjälpa Tusselill eller Tusselull.

Häftet du håller i handen är ett stöd på vägen.

På stadsbiblioteket finns pyssel med Tusselill och Tusselull.

Tusselills äventyr



Spår 1

Berättelsen börjar utanför huvudentrén till Väven

Här väljer du om du vill följa Tusselill eller Tusselull



Spår 2

Tusselills nästa del i berättelsen hittar du västerut längs Storgatan, i höjd med Scandic Plaza

Här väljer du vilket djur som ska hjälpa Tusselill

Spår 3a

Hunden hjälper till vid Renmarksesplanaden

Spår 3b

Apan hjälper till vid skateparken Sparken

Spår 3c

Hästarna hjälper till vid Broparken

Spår 3d

Kaninen hjälper till vid entrén till Väven mot älven



Spår 4

Berättelsen slutar vid guldstenen i Rådhusparken

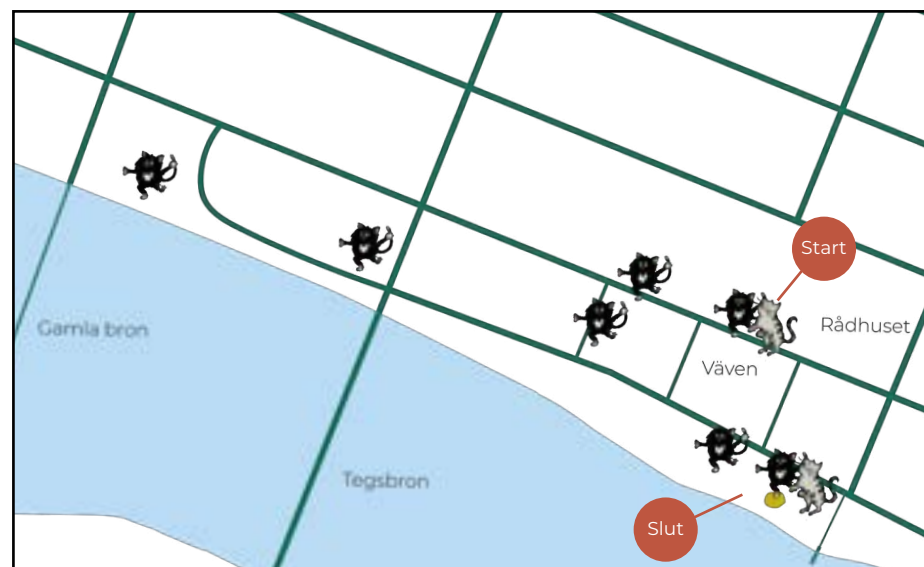


Rita din sagopromenad!

Dra ett streck mellan katterna som du har varit vid för att låsa upp delarna i berättelsen.

Kom ihåg att du kan uppleva sagopromenaden flera gånger för att göra andra val och upptäcka nya vägar.

Tusselills karta



Tusselulls äventyr



Spår 1

Berättelsen börjar utanför huvudentrén till Väven

Här väljer du om du vill följa Tusselill eller Tusselull



Spår 2

Tusselulls nästa del i berättelsen hittar du utanför Rådhuset mot älven.

Här väljer du vilket djur som ska hjälpa Tusselull



Spår 3a

Kaninen hjälper till vid Vänortsparken

Spår 3b

Hästarna hjälper till vid gungorna i Årstidernas park

Spår 3c

Apan hjälper till vid det rosa konstverket Constructing a new world i Årstidernas park

Spår 3d

Hunden hjälper till vid utsiktsbryggan nedanför Rådhusparken



Spår 4

Berättelsen slutar vid guldstenen i Rådhusparken



Rita din sagopromenad!

Dra ett streck mellan katterna som du har varit vid för att låsa upp delarna i berättelsen.

Kom ihåg att du kan uppleva sagopromenaden flera gånger för att göra andra val och upptäcka nya vägar.

Tusselulls karta

